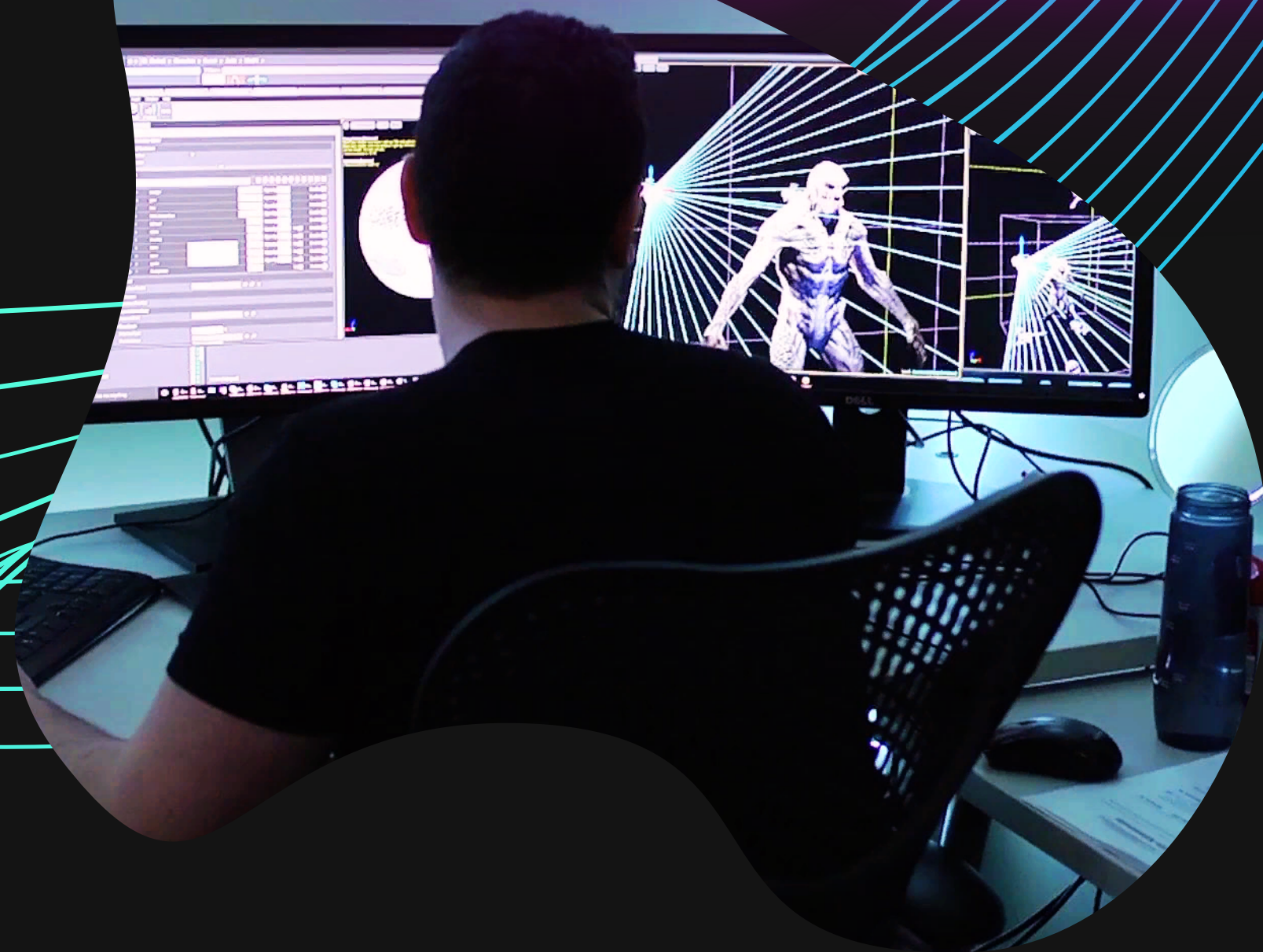


ПЕРВЫЙ
МАСШТАБНЫЙ ВСЕРОССИЙСКИЙ
КОНКУРС ПО ПОИСКУ
И РАЗВИТИЮ ТАЛАНТОВ
В ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ

НАШИМИ ИГРУНИ



Индустрия игр: факты



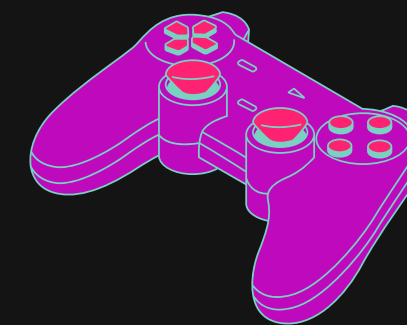
- В мире 2,5 миллиарда человек играет в компьютерные игры, в России — больше 65 млн.
- Каждый третий геймер (35,7%) хочет сделать это своей профессией.

Центр развития НИУ «Высшая школа экономики»: исследование «Индустрия компьютерных игр-2020»

Российский рынок видеоигр и киберспорта занимает 11-е место в мире и пятое в Европе по объему. По различным оценкам в России от 30 млн до 50 млн активных игроков в компьютерные и мобильные игры, а русский язык входит в тройку самых популярных языков на игровой площадке Steam с долей в 11%, уступая только английскому и китайскому языкам.

PWC: Обзор рынка видеоигр и киберспорта в России 2020-2024

- 63% геймеров из России как минимум задумывались о том, чтобы устроиться в индустрию видеоигр. Зарабатывать они бы хотели на разработке игр, стримах и киберспорте.
- 17% опрошенных пытались или пытаются начать строить игровую карьеру.



Цели конкурса

ПОИСК И РАЗВИТИЕ ТАЛАНТОВ

Выявление, поддержка и развитие обучающихся в общеобразовательных организациях, образовательных организациях среднего профессионального образования, образовательных организациях высшего образования, интересующихся игровой индустрией, желающих создать собственные игровые проекты и работать в индустрии игр, а также специалистов, рассматривающих переход в данную сферу.

ЕДИНАЯ БАЗА КАРЬЕРНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Создание базы вакансий и стажировок от профильных компаний.

Задачи конкурса

ПРОФОРИЕНТАЦИЯ МОЛОДЕЖИ

Создание возможностей для профессионального ориентирования, развития и реализации способностей молодежи от 14 лет в профессиях индустрии игр.

РАЗВИТИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ

Создание возможностей для развития у участников компетенций и знаний в области разработки игровых проектов и управления игровыми проектами.

ПОДДЕРЖКА ИНДУСТРИИ ИГР

Поддержка российских создателей игровых проектов на государственном уровне.



Начни Игру

ПЛАТФОРМА ДЛЯ РЕШЕНИЯ КЕЙСОВ БИЗНЕСА И АКСЕЛЕРАЦИИ ИДЕЙ

- решение реальных задач партнеров и формирование рейтинга по качеству решений для партнера в ЛК платформы конкурса
- акселератор игровых проектов
- база знаний рунета в индустрии игр
- поиск единомышленников для создания собственных игровых проектов

ОФФЛАЙН АКТИВНОСТИ

- хакатоны в регионах по решению мегакейсов от партнеров
- экскурсии в офисы партнеров, интеграции участников конкурса в профильные конференции, практические воркшопы
- питчинг игровых проектов перед венчурным сообществом

ИТОГОВАЯ ВСЕРОССИЙСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ

- финал конкурса: презентация игровых проектов при поддержке отраслевого сообщества
- экспертные сессии и карьерные консультации

Конкурс для участников –

- ⚡ это платформа, которая призвана стать *Safe Space* для тех, кто хочет самореализоваться. Здесь можно попробовать разные профессии, не бросая свою работу/учебу.
- ⚡ это формат взаимодействия по привычным для геймеров механикам прогрессии, системы репутации, награждения баллами и историям развития как в привычных игровых квестах.
- ⚡ это акселератор игровых проектов для начинающих команд, желающих проработать свои идеи и презентовать их игровому сообществу для получения менторской поддержки и инвестиций.
- ⚡ это возможность выиграть ценные призы в виде техники и получить гранты на обучение в выбранной профессии

Конкурс для партнеров -

это база потенциальных кандидатов для трудоустройства с перечнем подтвержденных компетенций по результатам решения кейсов бизнеса.



это сокращение времени и издержек на найм сотрудников за счет предварительного отбора кандидатов на платформе.



это развитие HR-комьюнити компании за счет работы с расширенной воронкой кандидатов.



это имиджевая реклама и интеграция в геймифицированный контекст платформы.

это спецпроекты с ведущими стримерами, видеоблогерами и селебрити.



Профессии конкурса

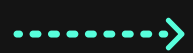
До конца 2022 года запланированы релизы кейсов (квестов) по 6 профессиям*, разбитым на 3 области:

- 1) **Творческие** (Дизайнер интерфейсов и Иллюстратор)
- 2) **Технические** (Client и Server разработка)
- 3) **Организационные** (Project Manager и Product Owner)

*Список профессий может корректироваться с учетом проводимых опросов о наиболее востребованных сотрудниках для найма в компании-партнеры

Путь пользователя

Участник **попадает** на платформу через поддерживающие каналы

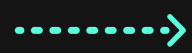


Проходит геймифицированное тестирование и **выбирает** специальности

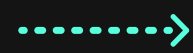


Получает квесты и **развивается** в выбранных направлениях

Прокачивается и участвует в конкурсах



Развивается и подключается к сообществам из разных специальностей



Участвует в офлайн-событиях, **развивает** свой продукт и **получает** грант

Для участников доступны обучающие квесты, чтобы поднять свой навык



Открывает специальности для развития



Развивается в новых направлениях, выполняя квесты

Личный кабинет пользователя стилизован под игру: ты - это твой персонаж, у которого пока что немного навыков

Задания о партнерах стилизованы под квесты: все как в играх. Получаешь задачу и отправляешься ее выполнять.

На платформе доступно ОБУЧЕНИЕ, которое позволит приобрести новые навыки и расширить количество специальностей



План-график конкурса

Старт регистрационной кампании конкурса и определение проф.траектории развития

Стартовые кейсы по профессиям в игровой индустрии, начало формирования профессионального паспорта

Решение партнерских кейсов и старт акселератора игровых проектов

Финал партнерского трека.
Решение мегакейсов от партнеров и первичные презентации разработанных игровых проектов;

Финал акселератора игровых проектов.
Питчинг проектов перед профессиональным сообществом и инвесторами.
Образовательная программа для всех финалистов.



Июль

Август

Ноябрь

Февраль 2023

Вектор развития

КОНКУРСА

НАЛОГОВЫЕ ПРЕФЕРЕНЦИИ

Участие в разработке регламентов по поддержке игровых студий в Российской Федерации

ФОНД ПОДДЕРЖКИ

Партнерские гранты на экспериментальные игровые проекты

ПРОГРАММЫ РЕЛОКАЦИИ

Создание особых экономических зон



Марьям Карпова

Руководитель проектов
АНО "Россия - страна возможностей"

mob: 8-981-782-4881

e-mail: m.karpova@rsv.ru



РОССИЯ -
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ